

ADA EN LA ENSEÑANZA DE LA PROGRAMACIÓN

Luis Marcell Barrero Mendizábal

RESUMEN

El objetivo del presente artículo es proponer una metodología para la enseñanza de la programación, basada en los conceptos y principios de la ingeniería del software proponiendo además el lenguaje ADA como el más apropiado para este propósito.

Para respaldar la segunda afirmación, en el artículo se procederá a comparar técnica y objetivamente ADA con otros lenguajes de programación que actualmente son utilizados en la enseñanza.

Palabras Clave: ADA, Ingeniería de Software, Lenguajes de Programación.